



LIGA INFANTIL CHAN DO FENTO / CG MEIS 2025

1 PRESENTACIÓN

Siguiendo con los pasos de los últimos años comenzamos la Liga Infantil **2025** que permitirá que los niños puedan seguir con el buen desarrollo de su juego

Los objetivos de la liga continúan en la misma línea que los años anteriores:

- Conocimiento de las Reglas del Golf.
- Comportamiento dentro del Campo.
- Normas de Etiqueta.
- Respetar las reglas del golf y ser honrados en el juego
- Fomentar de manera sana el espíritu competitivo y de superación
- Impulsar el sentimiento de pertenencia al club, potenciar el compañerismo y amistad entre todos los niños, intentando generar la ayuda y apoyo entre iguales, tanto dentro como fuera del campo de golf.

En esta liga podrán participar todos los niños y niñas que tengan licencia federativa independientemente del club al que pertenezcan.

CATEGORÍAS.

1.1 CATEGORIA 5 HOYOS adaptados – Stroke Play

Categoría de iniciación para jugadores de cualquier categoría que estén iniciándose y no tengan todavía juego suficiente para hacer 9 Hoyos.

1.2 CATEGORIA 9 HOYOS – Stroke Play (Scratch y Handicap)

Para todos los jugadores Benjamines, Alevines, Infantiles, cadetes...con hándicap superior a 36, debiendo pasar a la categoría de 18 hoyos en el momento que consigan el hándicap nacional (igual o inferior a 36).

Todos los jugadores podrán bajar hándicap con el resultado obtenido en 9 hoyos.

1.3 CATEGORIA 18 HOYOS – Stroke Play (Scratch y Handicap)

Podrán participar todos los niños de categoría Alevín, Infantil, Cadete y Boys/Girls que tengan hándicap nacional (máximo 36) y aquellos que el comité de competición y profesores consideren que están en condiciones de poder jugar en esta categoría.



Todos los participantes tienen la obligación de presentarse en el tee de salida, diez minutos antes del horario de salida.

También tiene obligación de asistir a la competición una vez publicada la lista, excepto cuando concurran causas excepcionales, en el caso de que no puedas asistir deben avisar al club o al campo de lo contrario deberán abonar el precio

2 REGLAS de la COMPETICIÓN

2.1 Barras de Salida:

Las barras de salida para cada una de las categorías serán:

- Barras **amarillas**: chicos sub 18 e infantiles de la categoría 18 hoyos.
- Barras **azules**: chicos alevines de categoría 18 hoyos.
- Barras **rojas**: chicas de cualquier categoría y chicos/chicas de categoría 9 hoyos.
- Barras **Adaptadas**: Iniciación al golf.

2.2 Marcadores, Acompañantes y Caddys:

Todas las partidas de 5 y 9 hoyos deberán ir acompañadas por un marcador.

Padres, Madres, Familiares de los jugadores participantes deben también confirmar su participación en las pruebas para saber con cuantos marcadores contamos para la competición. Ningún padre debería marcar la partida en la que vaya su hijo y se tratará de organizar de manera que el marcador vaya en la partida anterior o posterior de su hijo para comodidad de todos. Vuestra participación es imprescindible para el desarrollo de las pruebas.

Con respecto a los acompañantes de los jugadores se establecen las siguientes reglas para cada categoría:

2.3 Sub 18, Infantiles y Alevines:

No pueden llevar Caddy. Los acompañantes deberán guardar una distancia de 50 metros con los jugadores y no deben/pueden acceder ni al Green ni al Ante Green.

Acompañantes: Durante la celebración de la prueba, los padres, acompañantes, amigos y otros espectadores que quisieran seguir las partidas, deben desplazarse por el **rough**, suficientemente alejados de los jugadores para no interferir en el desarrollo correcto de las partidas. En los **greenes** también hay que mantener una separación suficiente con los jugadores, con el fin de no interferir en el desarrollo del juego y no molestar cuando van a patear.



2.4 Benjamines e iniciación:

Dada la edad de estos jugadores, así como su escaso conocimiento tanto de reglas como cualquier otro aspecto relacionado con el golf y a fin de facilitar su acercamiento a este deporte, no habrá limitación alguna tanto de caddy, como de cualquier otra asistencia que se solicite por parte de los jugadores. Debemos dejar que sean los jugadores los que marquen los resultados, pero hay que asegurarse del correcto apunte de los golpes.

También se colaborará en la resolución de cuantas dudas puedan surgir. La resolución de las dudas se podrá solventar con el apoyo del marcador y otros padres/familiares que acompañen la partida. Debemos resaltar que la respuesta versará sobre reglas de juego y etiqueta, tales como dropaje, bola perdida, dónde dejar el carro, etc.

Las dudas que se manifiesten sobre qué palo coger o fuerza del putt, etc, no deben ser resueltas por los acompañantes. Es recomendable proporcionar autonomía a los jugadores así como la conveniencia de que aprendan tanto de los aciertos como de los errores que se puedan cometer. Con estas actitudes se potencia la capacidad de los jugadores para que vayan aprendiendo y fortaleciendo su juego por sí mismos.

En todos los casos se pide aplicar el sentido común y buscar la mayor autonomía de los/las jugadores

Cualquier participante en categoría Iniciación que, en vista de su mejora de juego, desee participar en categoría Infantil/Alevín/Benjamín, podrá trasladar el número de puntos obtenidos a la nueva categoría.

2.5 Medidores de distancia.

No está permitido el uso de ningún sistema para medir las distancias.

2.6 Actitud de los jugadores.

Uno de los objetivos fundamentales por los cuales se lleva a cabo esta liga, a parte de los aspectos meramente deportivos, es fomentar una serie de valores inherentes a la práctica del golf. Un valor que queremos destacar es el respeto al resto de jugadores, comprensión e incluso apoyo al jugador adversario.

No deben ser conductas aceptables el maltrato del equipo, comportamientos incorrectos hacia el resto de jugadores, etc



3 FORMATO DE LA LIGA

3.1 Calendario, Fechas

La Liga Infantil 2025 se jugarán 5 pruebas y una prueba Final que puntuará doble. Pudiéndose postponer o suspender alguna de las pruebas si fuera necesario y bajo supervisión del comité de competición.

Para la clasificación final contabilizarán el número total de jornadas disputadas descartando una de ellas (la Final que puntuará doble).

Por circunstancias especiales, como condiciones atmosféricas adversas, premura de tiempo de juego u otras razones, el Comité de la Prueba podrá suspender o aplazar la competición, o variar el número de hoyos a jugar, según su criterio, garantizando la finalización de la jornada. Asimismo, podrá también tomar las medidas que estime oportunas para el buen desarrollo del juego, como establecer zonas de dropaje en determinados hoyos, cuando se consideren de excesiva dificultad para el nivel de la categoría de benjamines.

3.2 Jornadas :

La liga constará de 5 Jornadas y una final todas bajo la modalidad de Individual Stroke Play

- ~~19 Enero~~ APLAZADA Sin fecha definida
- 2 Marzo
- ~~9 Marzo~~ APLAZADA 15 JUNIO
- ~~22 Abril~~ APLAZADA 8 JUNIO
- 21 Septiembre
- 5 Octubre (Final)

La última jornada puntuará doble y las partidas serán configuradas de acuerdo a la clasificación . El resto de jornadas será el comité de competición quien elabore las partidas en base a nivel de juego, hándicap, integración de nuevos jugadores, etc

En la modalidad Stroke play 9 y 5 hoyos y para agilizar el juego el máximo número de golpes permitido que se apuntará por hoyo será de 11, debiéndose levantar la bola si no se hubiera embocado después de haber jugado el decimo golpe de cada hoyo.

3.3 Puntos y clasificación:

Para cada una de las categorías se establecerá un ranking que se irá actualizando en función de los resultados obtenidos tras la disputa de cada una de las pruebas que conforman la Liga.

En las categorías 18 y 9 hoyos habrá dos clasificaciones en cada una de ellas, Scratch y Handicap.



En las categoría de 5 hoyos habrá una sola clasificación, cada jornada se asignaran los puntos indicados en la siguiente tabla según el puesto obtenido en cada jornada

1º	20 puntos	6º	10 puntos
2º	18 puntos	7º	8 puntos
3º	16 puntos	8º	6 puntos
4º	14 puntos	9º	4 puntos
5º	12 puntos	10º	2 Puntos

A partir del décimo cada jugador sumará 1 punto.

El ganador será aquel que mas puntos sume al final de la competición.

3.4 Premios y precios de inscripción:

3.4.1 Inscripciones

El precio de cada torneo será de:

Abonados 7,00€ (18 hoyos) 6,00 € (9 hoyos) / 4,00€ (5 hoyos)

No Abonados Campos con Convenio: 15,00€ (18 hoyos) 12,00 € (9 hoyos) / 8,00€ (5 hoyos)

Resto de jugadores consultar

3.4.2 Premios

Cada categoría obtendrá los siguientes premios:

Premios
1º, 2º, 3er clasificada/o categoría 5 Hoyos
1º, 2º clasificada/o categoría 9 Hoyos handicap
1º, 2º, clasificada/o 9 hoyos Scratch
1º, 2º, clasificada/o 18 hoyos Handicap
1º, 2º, clasificada/o 18 hoyos Scratch



*los premios finales no serán acumulables, prevaleciendo la clasificación Scratch sobre la handicap

Habrà también premio consistente en una caja de bolas para los primeros clasificados de cada jornada en cada categoría no pudiendo ser acumulables.

La entrega de premios y sorteo de regalos se celebrará coincidiendo con la prueba final. Los premios no son acumulables y prevalecerà el premio Scratch sobre Handicap. El sorteo será presencial no pudiéndose guardar en caso de no estar presente el agraciado y pasará nuevamente a sorteo.

Todas las categorías serán mixtas, es decir, compuesta por niños y niñas.

3.5 Desempates

En caso de empate en las categorías de 5 hoyos en la clasificación general ganará el que tenga más primeros puestos, si persiste el empate se verán los segundos puestos y así sucesivamente hasta deshacer el empate.

En caso de empate en las categorías 5 hoyos en las pruebas individuales ganará el que haya hecho menos golpes en el último hoyo y si persiste el empate se verá el siguiente hoyo y así sucesivamente hasta deshacer el empate y en último caso se hará por sorteo.

En caso de empate en la categoría de 9 y 18 hoyos hándicap ganará el hándicap **de juego** más bajo, si persiste el empate en la clasificación general será la mejor tarjeta hándicap de toda la Liga hasta deshacer el empate y en los premios por jornada se resolverá bajo la fórmula últimos hoyos, 3, 6, 9 12, 15, 18 y de persistir el empate será por sorteo.

En caso de empate en la categoría de 9 y 18 hoyos scratch ganará el hándicap **de juego** más alto, si persiste el empate será la mejor tarjeta scratch de toda la Liga, después la segunda mejor y así sucesivamente hasta deshacer y en los premios por jornada se resolverá igual que en categoría hándicap.

En caso de empate en las categorías 9 y 18 hoyos en las pruebas individuales ganará en categoría hándicap el hándicap de juego más bajo, si continua el empate se resolverá bajo la fórmula últimos hoyos, 3, 6, 9 12, 15, 18 y de persistir el empate será por sorteo

En caso de empate en las categorías 9 y 18 hoyos en las pruebas individuales ganará en categoría Scratch el hándicap de juego más alto, si continua el empate se resolverá bajo la fórmula últimos hoyos, 3, 6, 9 12, 15, 18 y de persistir el empate será por sorteo



3.6 Comité de la Prueba

Decidirá los horarios de salida y la formación de los grupos, así como el número de hoyos a jugar en cada prueba, teniendo en cuenta las condiciones climatológicas y el estado o disponibilidad del campo. Estará formado por responsables de la escuela, el director deportivo y al menos un miembro del Comité de Competición. Los horarios de salida se colgarán en la web y en las redes sociales del Club el día anterior a la celebración de la prueba. La inscripción de cada prueba se cerrará a las 11:00 del día anterior a la disputa de la prueba

Con independencia de la edad el comité de competición establece un criterio para poder subir de la categoría 5 a 9 hoyos y de 9 a 18 hoyos

Para pasar de 5 a 9 hoyos deberán haber defendido por lo menos una vez 21 golpes

Para pasar de 9 a 18 hoyos deberán haber defendido al menos una vez 53 golpes

En caso de cambio de categoría durante el año solo se podrá optar a premio en la nueva categoría tras pasándose los puntos de la categoría de origen que nunca podrán ser superiores a los del primer clasificado de la nueva categoría.

El comité de la prueba podrá variar alguna prueba o norma si la causa lo justifica

Los padres deberán cumplir las normas entregadas en las categorías

3.7 Vestimenta y Normas de Etiqueta

El golf, como todo deporte, tiene su indumentaria adecuada tanto en el campo como en las zonas de prácticas, no estando permitido especialmente en el campo y durante competiciones, la utilización de: chandal, traje de baño, indumentaria paramilitar, pantalón de deporte, vaquero o "pirata", camiseta sin cuello o redondo, camiseta sin mangas en el caso de los caballeros y zapatos que no sean especiales para la práctica del golf.

Reglas de Etiqueta

El golf se basa en la integridad del individuo para mostrar respeto hacia los demás jugadores y en respetar las Reglas, demostrando cortesía y deportividad con independencia de lo competitivo que pueda ser. Este es el espíritu del juego del golf.

En el campo:



- Asegúrate de que tu práctica o tu golpe no alcance a nadie. Si tu bola se desvía, grita ¡bola! para avisar a los demás.
- No perturbes o distraigas a otros jugadores. Mantén un tono de voz moderado.
- No te sitúes en la línea de putt de otro jugador.
- No abandones el green antes de que todo el grupo haya terminado el hoyo y después hazlo sin demora.
- Anota los resultados en el camino hacia o en el tee del hoyo siguiente.
- Juega a buen ritmo e invita a pasar al siguiente grupo si has perdido hoyo y le estás retrasando.
- Debes estar dispuesto para jugar tan pronto como sea tu turno.
- Si tienes duda, una bola provisional te puede ahorrar mucho tiempo. Si estás buscando bola y el grupo siguiente está esperando, invítale a pasar. Un grupo incluye a un jugador que juega solo.
- Cuida el campo, rastrilla los bunkers, repón chuletas. En el green puedes y debes reparar piques y además arreglar otros daños después de que tu grupo haya terminado de jugar.
- No marques la posición de la bola en green con una raya en el césped.
- Respeta la señalización.
- Evita excesivos swings de práctica en los lugares de salida, sobre todo en los pares tres.
- El rough también forma parte del campo. Cuídalo, repón chuletas.
- No tires la bandera en el green. Si la vas a dejar en él, hazlo con cuidado.
- En el green evita pisar cerca del agujero, sacar la bola del agujero con un palo, arrastrar los pies, apoyarte fuertemente en el putter o medir distancias metiendo la cabeza del palo en el hoyo.

LOPD. Mediante la inscripción del niño/a en la competición, el padre/madre/tutor autoriza:

1o) La participación del niño/a en la “Liga Infantil” que el Club Chan do Fento organiza en las instalaciones del Campo de Golf de Meis.



2o) Al Club Chan do Fento a hacer uso de las imágenes y/o grabaciones, ya sean individuales o en grupo, en las que aparezca la imagen de mis hijos, realizadas durante el transcurso de la actividad, para ser publicadas en la página web de la organización, redes sociales, prensa, exposiciones, revistas o demás publicaciones que realice esta organización.

En caso de suspensión del torneo por causas meteorológicas no se devolverá el importe del greenfee (se guardarán hasta la nueva fecha), no así con los alquileres de carros o buggies que no se devolverán. Los jugadores - parejas que no avisen antes de las 18 horas del día anterior al comienzo del campeonato, de que no asistirán al mismo, no podrán participar en otra prueba mientras no abonen el importe de la inscripción a la prueba a la que no se han presentado.



DEPUTACIÓN
PONTEVEDRA



Concello de
Meis



DEPORTE
GALEGO